

# 1- توسعه‌دهنده اپلیکیشن موبایل

- در مبحث توسعه نرم‌افزار به هر کسی اطلاق می‌شود که بخشی از فرایند تولید نرم‌افزار را بر عهده داشته باشد. یعنی هر یک از موقعیت‌های زیر جزو توسعه‌دهندگان محسوب می‌شوند:



- مدیر پروژه نرم‌افزار
- تحلیل‌گر کسب و کار نرم‌افزار

- برنامه‌نویس

## 2- مهندس نرم افزار

- یعنی استفاده از اصول مهندسی بجا و مناسب برای تولید و ارائه محصول نرم‌افزاری با کیفیت که قابل اطمینان و با صرفه و بر روی ماشین‌های واقعی به‌طور کارآمدی عمل کند.

- کاربردهای مهندسی نرم‌افزار دارای ارزش‌های اجتماعی و اقتصادی هستند، زیرا بهره‌وری مردم را بالا برده، چند و چون زندگی آنان را بهتر می‌کنند. مردم با بهره‌گیری از نرم‌افزار، توانایی انجام کارهایی را دارند که قبل از آن برای‌شان شدنی نبود. نمونه‌هایی از این دست نرم‌افزارها : سامانه‌های توکار، نرم‌افزار اداری، بازی‌های رایانه‌ای و

اینترنت



# 3- طراحی بازی‌های ویدیویی

- طراحی بازی ویدئویی با یک ایده آغاز می‌شود که معمولاً تغییری در یک مفهوم موجود می‌باشد. ایده بازی ممکن است در دسته یک یا چند ژانر قرار بگیرد. طراحان گاهی اوقات با ترکیب ژانرها آزمایش می‌کنند. طراح بازی معمولاً یک سند پیشنهادی اولیه که حاوی مفاهیم، گیم پلی، فهرست خصوصیات، ساختار و داستان، مخاطبین موردنظر، لزومات و برنامه‌ریزی زمانی، و تخمین بودجه می‌باشد را تهیه می‌کند.



## 4- متخصص امنیت فناوری اطلاعات

- بر اساس تحقیقات صورت گرفته، متخصصانی که در حوزه امنیت سایبری در کشورهای مختلف فعالیت می کنند، دارای بیشترین حقوق درآمد دریافتی هستند.
- طور متوسط در شرکت های بزرگ حدودا هزار دلار الی هزار دلار است که این میزان در شرکت های کوچک، تقریبا به مبلغ هزار دلار تا هزار دلار می
- بد افزارها، باج افزارها و حملات DDOS از جمله تهدیدهای امنیتی بودند که از سال کاربران فضای مجازی را در معرض خطر حملات سایبری قرار



<http://www.toghraee.ir>

## 5-تحلیلگر سیستم‌های کامپیوتر



- برای طراحی و تحلیل گر نرم افزار شدن باید رویکرد خلاقانه ای در حل مساله داشته باشید. توسعه دهندگان نرم افزار، مغز متفکر پشت هر برنامه کامپیوتری می باشند.
- معمولاً یک تحلیلگر و طراحی نرم افزار مسئول تمامی فرایندها توسعه یک برنامه نرم افزاری است. او ابتدا سعی می کند نیاز مشتری را به خوبی درک کند، سپس آن را به مدل های کامپیوتری تبدیل کرده و برای کدنویسی و تست به برنامه نویس ارائه می کند

# 6- توسعه دهنده وب

- شغل یک توسعه دهنده وب، ایجاد وب سایت های جذاب و کاربردی برای ارائه محصولات و خدمات مشتریان خود به مخاطبان گسترده است. به احتمال زیاد از فرد خواسته خواهد شد تا کاربران سایت بالقوه را شناسایی کرده و یک وبسایت مطابق درخواست مشتری طراحی کند.



# 7- هوش مصنوعی

- هوش مصنوعی (Artificial Intelligence یا AI فناوری و شاخه‌ای در علوم کامپیوتر است که به مطالعه و توسعه نرم‌افزار و دستگاه‌های هوشمند می‌پردازد.



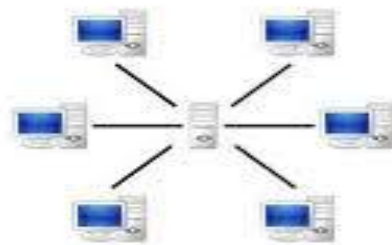
# -8

- متخصصین علم داده را این‌طور تعریف می‌کنند: کسانی که می‌دانند چگونه می‌توان از انبوه اطلاعات بدون ساختار پاسخ سؤالهای کسب‌وکار را پیدا کرد
- علم داده رشته در حال ظهوری است که به جمع‌آوری، آماده‌سازی، تحلیل، بصری‌سازی، مدیریت و نگهداشت اطلاعات در حجم بالا می‌پردازد.

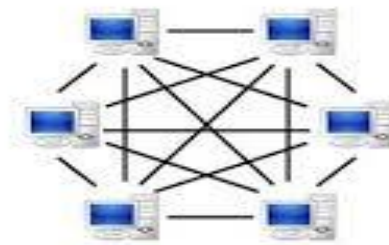


## 9- معمار شبکه های کامپیوتری

- استانداردهایی که برای نحوه اتصال کامپیوتر ها با یکدیگر و نحوه ارسال اطلاعات بکار میروند اصطلاحاً معماری شبکه میگویند.



Server-based



P2P-network

# شغل‌های عجیبی که مردم در آینده خواهند داشت

ربات‌ها

سرگرم‌کننده‌های چندرسانه‌ای  
درمانگرهای سال‌های پایانی عمر

بازی

تسهیل‌پروژه‌ها

زباله

احیاکنندگان طبیعت

دور یا Telesurgeon

نوستالژیست

## علل پیدایش مدیریت دانش:

- ۱. دگرگونی مدل کسب و کار صنعتی که سرمایه‌های یک سازمان اساساً سرمایه‌های قابل لمس و مالی بودند (امکانات تولید، ماشین، زمین و غیره) به سمت سازمان‌هایی که دارایی اصلی آن‌ها غیرقابل لمس بوده و با دانش، خبرگی، توانایی و مدیریت برای خلاق‌سازی کارکنان آن‌ها گره خورده‌است.

## راهبردهای مدیریت دانش

- ۱. راهبرد دانش به عنوان راهبرد کسب و کار که روشی جامع و با وسعت سازمانی برای مدیریت دانش است، که بیشتر به عنوان یک محصول در نظر گرفته می‌شود.
- ۲. راهبرد مدیریت سرمایه‌های فکری که بر بکارگیری و ارتقای سرمایه‌هایی که از قبل در سازمان وجود دارند، تأکید دارد

# نقش فناوری اطلاعات در مدیریت دانش

- بیشترین ارزش فناوری اطلاعات در مدیریت دانش، افزایش قابلیت دسترسی به دانش و تسریع انتقال آن است. فناوری اطلاعات امکان بیرون کشیدن دانش را از ذهن صاحبان دانش فراهم می سازد. سپس با فناوری می توان آن دانش را در قالب های منظم گنجانند و به دیگر اعضای داخلی و شرکای تجاری سازمان در سراسر جهان منتقل کرد و به رمز گذاری و گاهی به خلق آن کمک کرد

# داده‌های زمانی

در بسیاری از کاربردهای مبتنی بر داده‌ها و اطلاعات ذخیره‌سازی و بازیافت حالتها و وضعیت‌های سیستم در طی زمان اهمیت می‌یابد

## داده های مکانی

- به گروهی از داده گفته می شود که بیان کننده موقعیت جغرافیایی یک عارضه (طبیعی یا مصنوعی) بر روی زمین باشند. با ربطدهی داده به نظر بی ربط، داده مکانی می تواند به افراد و سازمان ها در درک بهتر الگوهای مکانی و ارتباط آنها کمک کند.

:

- به مجموعه ای از داده ها گفته می شود که طی عملیات های منطقی پردازش میگردند و تبدیل به اطلاعاتی میگردند که دانشی را به کاربر منتقل می نمایند . بنابراین اطلاعات از داده های پردازش شده تشکیل شده است



## تعریف مبانی :

برخی لغت شناسان مبانی را جمع مبنی به معنی بنیاد، اساس، ریشه، پایه دانسته اند این واژها با کلماتی همچون قاعده و اصل و ضابطه مترادف هستند .

کلمه مبانی به تدریج در استعمال محققان علوم به حوزه پیش فرض های کلان و اصول موضوعه کلامی و فلسفی علوم و حتی بر دلایل اثبات یک نظریه اطلاق شده است

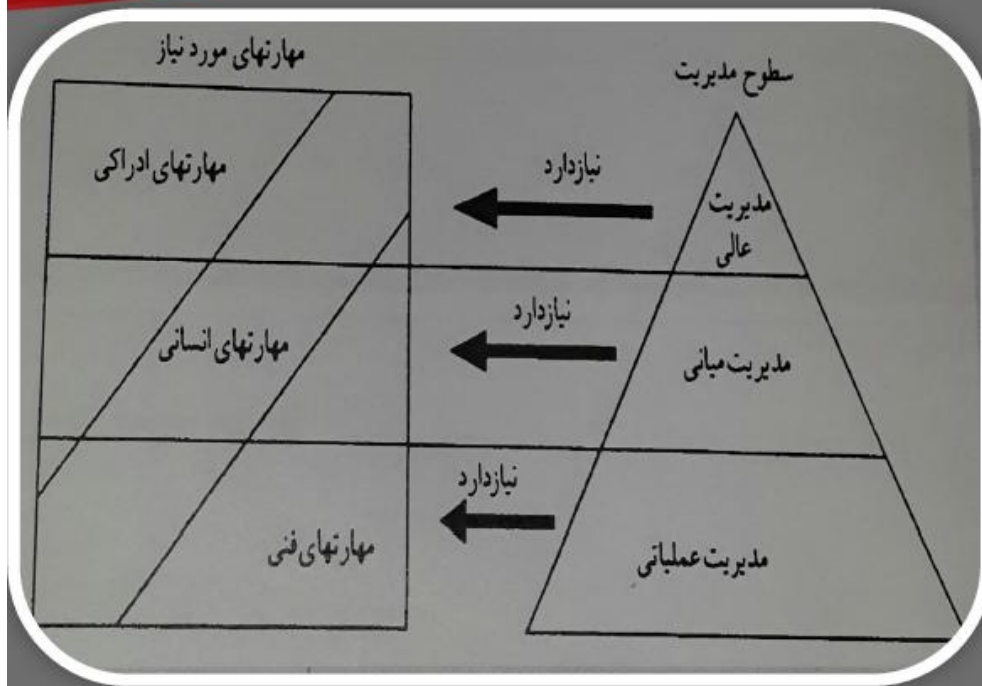
## سازمان چیست ؟

- جوامع امروزی را جوامع سازمانی می نامند
- سازمانها بخشی از زندگی روزانه همه مردم را تشکیل می دهد.
- انسانها معمولا در بیمارستانی (یک سازمان) متولد می شوند
- در مدرسه ای (یک سازمان) درس می خواند
- سازمان عبارت است از گروهی متشکل از دو یا چند فرد که در محیطی با ساختار منظم و از پیش تعیین شده برای رسیدن به اهداف گروهی با یکدیگر همکاری می کنند
- سازمانها برای رسیدن با اهداف و اجرای برنامه ها و تامین منابع به مدیرانی نیاز دارند که آنها را در این جهت هدایت کنند

## مهارت‌های مورد نیاز مدیران

- مهارت‌های ادراکی ( دریافت-فهمیدن)
- مهارت‌های انسانی
- مهارت‌های فنی
- باتوجه به سطوح مختلف مدیران ،میزان وقتی که هر یک از آنها به این مهارتها اختصاص می دهند متفاوت است.

## مهارت‌های فنی



• این مهارت‌ها به معنی توانایی به کار بردن ابزار، شیوه‌ها و دانش مورد نیاز برای اجرای یک زمینه تخصصی است.

10

## نقش های مدیر

نقشهای تصمیم‌گیری  
نوآور  
آشوب‌زدایی  
تشخیص دهنده منابع  
مذاکره کننده



نقشهای اطلاعاتی  
ارزیاب  
توزیع کننده  
سخنگو



نقشهای ارتباطی  
تشریفاتی  
رهبری  
رابط

انواع فعالیتهای	نقش	طبقه
وظایف تشریفاتی و نمادین آموزش، ایجاد انگیزه و هماهنگی دیگران توسعه روابط با افراد خارج از محیط کار	تشریفاتی رهبری رابط	نقشهای ارتباطی
جمع‌آوری اطلاعات از منابع مختلف انتقال اطلاعات به سایر مدیران انتقال اطلاعات به افراد خارج از سازمان	ارزیاب توزیع کننده سخنگو	نقشهای اطلاعاتی
تغییر اساسی برای اصلاح واحدها و استفاده از فرصتها ایجاد تغییرات برای حل مسائل غیرقابل پیش‌بینی تصمیم‌گیری در این باره که کدام مدیر یا پروژه چه مقدار از کدام منبع دریافت کند گفتگو با افراد خارج از سازمان برای جلب حمایت آنان از اهداف سازمان	نوآور آشوب زدایی تخصیص دهنده منابع مذاکره کننده	نقشهای تصمیم‌گیر ی

# پایان