

به نام آنکه جان را فکرت آموخت

### فصل سوم

تأثیر فناوری اطلاعات بر جامعه

اقتصاد، تجارت، آموزش، کار

### فناوري اطلاعات و اقتصاد



- افزایش تولید ناخالص داخلی
- افزایش سود و بهبود وضعیت اقتصادی
- ساختارهای اقتصادی جوامع را بسوی اقتصاد دیجیتالی یا اقتصاد شبکه‌ای سوق می‌دهد.

### فناوري اطلاعات و تجارت



- حرکت بسوی کسب و کار و تجارت الکترونیکی (توضیح در درس مربوطه)

### آموزش چیست؟

آموزش تجربه‌ای مبتنی بر یادگیری است که به منظور ایجاد تغییرات نسبتاً ماندگار در انسان صورت می‌پذیرد. آموزش می‌تواند موجب تغییر مهارت‌ها، دانش، بینش و رفتار اجتماعی گشته و از طریق روش‌هایی چون ارائه سخنرانی، برگزاری سمینار، روش‌های شبیه‌سازی، دوره‌های آموزشی و غیره انجام پذیرد.

## تأثیر فناوری اطلاعات برآموزش

### اجزای سیستم آموزشی

در هر سیستم آموزشی سه جزء اساسی وجود دارد

الف- معلم

ب- متعلم

ج- محتوا

فرآیند آموزشی نوعی تعامل بین معلم، استاد و محتواست

## تأثیر فناوری اطلاعات برآموزش

انواع آموزش از حیث زمانی و مکانی :

- آموزش حضوری (سنگین)

- آموزش نیمه حضوری

- آموزش از راه دور Distance Learning

انواع آموزش از حیث نوع فعالیت :

⑩ معلم پایه یا استاد محوری Emit

⑩ متعلم پایه یا دانشجو محوری Elicite

⑩ ترکیبی

### آموزش الکترونیکی (E-Learning) :

آموزش الکترونیکی، آموزش مبتنی بر فناوری اطلاعات است که گستردگی وسیعی از کاربردها، از جمله آموزش مبتنی بر وب، آموزش مبتنی بر کامپیوتر و کلاس‌های مجازی را در بر می‌گیرد.

طبقه بندی آموزش الکترونیکی :

سیستم‌های آموزش الکترونیکی به چهار دسته تقسیم می‌شوند:

الف - آموزش مبتنی بر وب ( WBT ) Web-Based Training

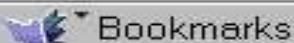
ب - سیستم‌های الکترونیکی پشتیبانی از عملکرد Electronic ( EPSS )Performance Support Systems

ج - کلاس مجازی ناهمزمان Asynchronous Virtual ( AVC )Classroom

د - کلاس مجازی همزمان Synchronous Virtual Classroom ( SVC )

## تأثیر فناوری اطلاعات برآموزش

نوع آموزش	چند رسانه‌ای	کلاس مجازی همزمان	کلاس مجازی غیرهمزمان	سیستم‌های پشتیبان کارائی	آموزش مبتنی بر وب	کارائی	تعامل با دانشجو	هزینه	پهنهای باند مطلوب (کیلو بیت بر ثانیه)	پهنهای باند حداقل (کیلو بیت بر ثانیه)
	متغیر	صوت	تصویر	متغیر	متغیر	کم	خوب	پائین	33	1
	متغیر	صوت	تصویر	متغیر	متغیر	خوب	خوب	متوسط	56	20
	متغیر	تصویر	چند رسانه‌ای	متغیر	متغیر	خوب	خوب	بالای متوسط	128	56
	چند رسانه‌ای	متغیر	متغیر	متغیر	متغیر	عالی	خوب	بالا	256	56
متغیر	متغیر	چند رسانه‌ای	متغیر	متغیر	متغیر	خوب	خوب	متوسط	33	1
متغیر	متغیر	متغیر	متغیر	متغیر	متغیر	خوب	خوب	بالای متوسط	256	128
متغیر	متغیر	متغیر	متغیر	متغیر	متغیر	متوسط	خوب	زیر متوسط	128	33



# Stream Synchronised Multimeida Delivery Over The Network

Dr Parviz Doulai  
University of Wollongong

Teaching Fellow  
Center for Educational Development and Interactive  
Resources



The video player window displays a man with a mustache, wearing a dark vest over a white shirt and tie, speaking against a purple background. The player includes standard controls like play/pause, stop, and volume, along with a progress bar indicating the video is at 01:02.6 / 02:40.3 and is currently Paused.

- [Introduction](#)
- [Audio](#)
- [Video](#)
- [Animantion](#)
- [Integration](#)

- تنظیم و بودجه‌بندی زمانی و محتوایی دروس
- کنترل حضور و غیاب
- ارزیابی پیشرفت تحصیلی فرآگیران
- نظارت بر امتحانات و ارزشیابی